公営競技・ギャンブルについての 自主調査結果 ~公営競技・ギャンブル市場全体編~

2022年6月15日



調査目的

本調査は、日本全国の20~69歳男女1,000人における

公営競技・ギャンブル市場の現状

公営競技・ギャンブル市場の今後

を明らかにすることを目的にアンケート調査を実施いたしました。

※本レポートでは、「公営競技・ギャンブル市場」

=中央競馬(JRA)、地方競馬、ボートレース(競艇)、オートレース、競輪、パチンコ・スロットを指します。

性別・年代・エリア別データを無料でご提供することが可能です。

また、地方競馬、ボートレース(競艇)、オートレース、競輪、パチンコ・スロットについても類似のレポート、

各公営競技・ギャンブル間で比較したデータについてのレポートもございます。

(株)日本リサーチセンター 渕上 悠人(fuchikamiyt@nrc.co.jp)まで、お気軽にお問い合わせください。

質問項目

質問項目:

1	
都道府県	お住まいの都道府県をお知らせください。(ひとつだけ)
性別	あなたの性別をお知らせください。 (ひとつだけ)
年齢	あなたの年齢をお知らせください。 (ひとつだけ)
個人年収	あなた自身の税込みの年収金額をお知らせください。(ひとつだけ)
購入·遊技 経験	以下の時期に、それぞれの公営競技・ギャンブルを購入・遊技しましたか。購入・遊技した時期をすべてご回答ください。(それぞれいくつでも)
観戦·購入 ·遊技意向	今後、以下の公営競技・ギャンブルをどの方法で観戦・購入・遊技してみたいですか。当てはまるものをすべてお答えください。(それぞれいくつでも)

調査まとめ

本調査より

公営競技・ギャンブル市場の現状

- 公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験者は、全体の44.1%。
- すべての公営競技・ギャンブルで2022年の経験者の割合が最も高く、コロナ前の2019年に比べて、いずれも経験者は増加傾向。
- 購入・遊技経験者の多くは、複数の公営競技・ギャンブルを行う傾向があり、その中でも「パチンコ・スロット」も遊技をしたことがある割合が高いことが分かった。

公営競技・ギャンブル市場の今後

- 公営競技・ギャンブルを「(新規・継続含む)今後も購入・遊技したい」という意向は、全体の30.4%。
- 2022年の購入・遊技経験者の20.0%と比べ、約1.5倍(20.0%→30.4%)となっている。
- その中でも、「地方競馬」は、観戦も含めた観戦・購入意向が最も高い。
- 地方競馬、ボートレース、オートレース、競輪の経験者は、同競技への今後の観戦・購入意向が約7~8割と高い一方で、「パチンコ・スロット」経験者は、今後の遊技意向が約4割と低いことが分かった。

ということが明らかになった。

調査結果

本調査結果より

公営競技・ギャンブルの購入・遊技者は年々増加傾向であり、 今後の購入・遊技意向も高いことから、市場は拡大していくことが予想される。

公営競技・ギャンブル市場全体では

- 新規意向者は、どういった人か、なにが購入・遊技するまでの障壁となっているのか
- ●購入・遊技経験者に継続してもらうために、 どういった不満点があるのか、なにを改善 すればよいのか

などを把握することが大切

競技別では



購入経験者は他の公営競技・ ギャンブルとかけもつ傾向が高い のはなぜか

パチンコ・スロット



00

遊技経験者は多いが、今後の 遊技意向が低いのはなぜか

などの原因を知ることが大切

※新規意向者:公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験がないが、今後購入・遊技意向のある人



これらを把握することで

より一層の市場拡大につながる

のではないかと考える

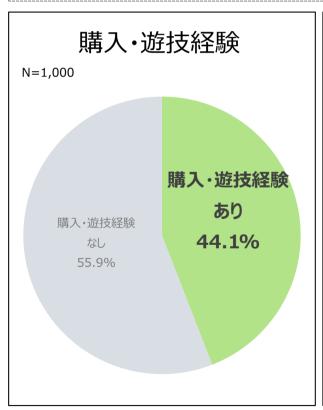
当社では、これらを把握するための

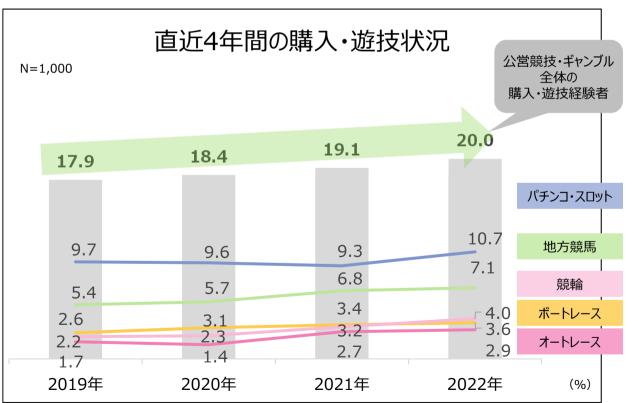
公営競技等の利用者実態調査

などの実施実績がございますので、 私どもにお役に立てることがあれば、 ぜひご相談ください。

購入·遊技経験

- ・公営競技・ギャンブル全体の、購入・遊技経験者は、回答者全体の44.1%。
- ・2022年の公営競技・ギャンブル全体の購入・遊技状況は、全体で20.0%。直近4年間では、年々増加傾向にある。
- ・すべての公営競技・ギャンブルで2022年の経験者の割合が最も高く、コロナ前の2019年に比べて、いずれも経験者は増加傾向。





- ※選択肢は、「2022年」、「2021年」、「2020年」、「2019年」、「2018年以前」、「この公営競技・ギャンブルは購入・遊技したことがない」
- ※「公営競技・ギャンブル全体の購入・遊技経験者」=中央競馬(JRA)、地方競馬、ボートレース(競艇)、オートレース、競輪、パチンコ・スロットのいずれかを購入・遊技したことがある人

購入·遊技状況(競技間)

- ・地方競馬、ボートレース、オートレース、競輪の購入経験者のほとんどの人が、複数の公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験がある。
- ・各公営競技・ギャンブル購入・遊技経験者について、他の公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験をみると、**地方競馬、ボートレース、オートレース、競輪購入経験者の7~9割は「パチンコ・スロット」遊技経験がある**。
- ・オートレース購入経験者は、他の公営競技・ギャンブルのそれぞれを購入・遊技している傾向が高い。

複数 購入•游技状況 ■ 単体購入・游技者 ■ 複数購入・游技者 地方競馬 購入経験者 95.6 (N=183)ボートレース 購入経験者 3.0 97.0 (N=100)オートレース 購入経験者 0.0 100.0 (N=65)競輪 購入経験者 2.1 97.9 (N=97)パチンコ・スロット 遊技経験者 33.9 66.1 (N=336)

[A 購入・遊技経験者]の B 購入・遊技経験

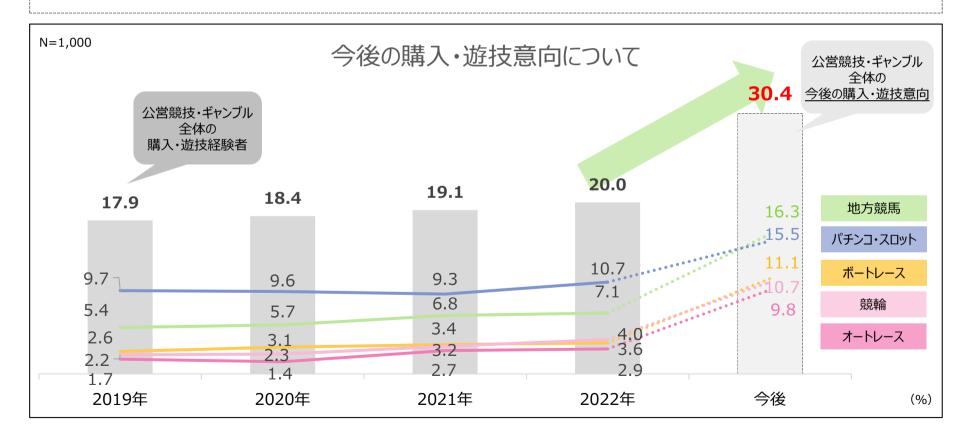
N.	B 購入·遊技経験							
N	地方競馬	ボートレース	オートレース	競輪	パチンコ ・スロット			
183		43.7	31.7	41.0	72.7			
100	80.0		<mark>5</mark> 7.0	67 .0	84.0			
65	89.2	87.7		87.7	90.8			
97	77.3	69.1	58.8		87.6			
336	39.6	25.0	17.6	25.3	Aの購入・遊	(%) 遊技経		
	100 65 97	N 地方 競馬 183 100 80.0 65 89.2 97 77.3	N 地方 ボート 競馬 レース 183 43.7 100 80.0 65 89.2 87.7 97 77.3 69.1	N 地方 ボート オート 競馬 レース レース 183 43.7 31.7 100 80.0 57.0 65 89.2 87.7 97 77.3 69.1 58.8	N 地方 ボート オート 競輪 183 43.7 31.7 41.0 100 80.0 57.0 67.0 65 89.2 87.7 87.7 97 77.3 69.1 58.8	N 地方 ボート オート 競輪 パチンコ 競馬 レース レース デート 183 43.7 31.7 41.0 72.7 100 80.0 57.0 67.0 84.0 65 89.2 87.7 87.7 90.8 97 77.3 69.1 58.8 87.6		

※「単体購入・遊技者」=その公営競技・ギャンブル以外購入・遊技経験がない人、「複数購入・遊技者」=その公営競技・ギャンブル以外も購入・遊技経験がある人

Bの観戦・購入経験あり

今後の購入・遊技意向

- ・公営競技・ギャンブル全体の今後の購入・遊技意向を全体でみると、「購入・遊技意向あり(※)」は30.4%。
- ・公営競技・ギャンブル別でみると、「地方競馬」(16.3%)が最も高い。次いで、「パチンコ・スロット」 (15.5%)、「ボートレース」(11.1%)が続く。



※「購入(・遊技)意向」=「競技場で購入したい」または「場外販売所で購入したい」のいずれか回答

今後の観戦・購入・遊技意向(競技間)問の後、以下の公営競技・ギャンブルをどの方法で観戦・購入・遊技してみたいですか。 当てはまるものをすべてお答えください。(それぞれいくつでも)

各公営競技・ギャンブル経験者について、今後の観戦・購入・遊技意向をみると、

- ・各公営競技購入者の7~8割はその競技の継続意向があるが、パチンコ・スロットは41.7%と低い。(図表青枠)
- ・オートレース購入経験者は他に比べて、他の公営競技・ギャンブルへの観戦・購入・遊技意向が高い。(図表赤枠)
- ・これまでに公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験がなかった人の、今後の観戦・購入・遊技意向は、「地方競馬」(6.1%)が最も高い。

[A 購入・遊技経験者]の C 観戦・購入・遊技意向

		N	C 観戦・購入・遊技意向									
	Α		地方 競馬		ボート レース		オートレース		競輪		パチンコ ・スロット	
	地方競馬	183	7(0.5		44.8		41.0		41.5		42.1
購入	ボートレース	100	7	'0.0		<mark>6</mark> 9.0		58.0		58.0		52.0
· 遊	オートレース	65	8	6.2		83.1		83.1		7 5.4		66.2
技	競輪	97	7	7.3		68.0		66.0		74.2		57.7
経験	パチンコ・スロット	336	(7)	36.3		29.5		26.8		28.6		41.7
	購入・遊技経験なし	559		6.1		4.5		3.2		2.9		1.8

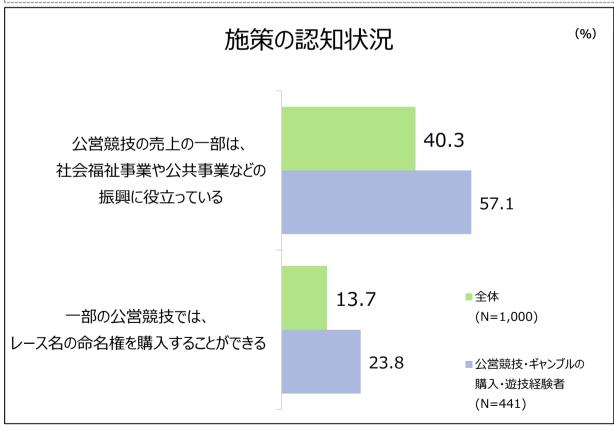
Aの購入・遊技経験者のうち ◎ ◎ % は C の観戦・購入・遊技意向あり

(%)

^{※「}観戦・購入・遊技意向」=「いずれの方法で観戦・購入・遊技意向あり」回答者

施策の認知状況

・公営競技の施策の認知状況は、公営競技・ギャンブルの購入・遊技経験者で、「公営競技の売上の一部は、社会福祉事業や公共事業などの振興に役立っている」が57.1%、「一部の公営競技では、レース名の命名権を購入することができる」が23.8%となっており、ともに全体と比べて高い。







調査概要

◆ 調査方法 : WEB調査

◆ 調査対象者 : 日本全国の20~69歳男女

◆ 回収サンプル数:合計1,000s

		20代	30代	40代	50代	60代	合計
北海道・北陸	男性	8	10	13	12	13	56
40/两/旦*40/至	女性	7	9	13	12	14	55
関東	男性	31	36	48	43	35	193
	女性	30	34	45	40	35	184
中部・北陸	男性	12	15	19	17	16	79
다마, 기마 포	女性	11	13	18	17	17	76
近畿	男性	13	14	20	18	15	80
<u> </u>	女性	13	14	20	18	17	82
中国•四国	男性	14	17	22	20	22	95
・九州・沖縄	女性	14	18	23	21	24	100
合計		153	180	241	218	208	1,000

^{※[}令和2年国勢調査 人口等基本集計]の性・年齢に基づき割付

◆ 調査期間: 2022年5月6日(金)~ 5月16日(月)

«引用・転載時のお願い»

本レポートの外部への引用・転載の際は、下記連絡先にメールにて掲載のご連絡をお願い致します。

連絡先:日本リサーチセンター広報室 (information@nrc.co.jp)

担当:営業企画本部営業企画部第3チーム 渕上 悠人

掲載では、必ず当社クレジットを明記していただき、調査結果のグラフ・表をご利用の場合も、データ部分に当社クレジットの掲載をお願い致します。

(S)